Caractéristiques du jeu

|  |  |
| --- | --- |
| **Support** | |
| Cartes |
| Dés |
| Jetons |
| Cartes souvenir |
| Sablier |
| Plateau |
| Stylos |

|  |
| --- |
| **Accessibilité** |
| Payant |
| Par demande aux créateurs. |

|  |
| --- |
| **Durée** |
| 60-90 mins |

|  |
| --- |
| **Type de jeu (ESAR)** |
| Exercice |
| Règles |

|  |
| --- |
| **Objectifs** |
| Amélioré la langue française |
| Se cultivé |

|  |
| --- |
| **Âges du public cible** |
| 16 ans au plus |

|  |
| --- |
| **Cadre de l'action** |
| Enseignement et formation |

|  |
| --- |
| **Animateur ces cibles** |
| Étudiant.es et grand public (avec des bonnes bases en français) et Enseignant.es |

|  |  |
| --- | --- |
| **Joueurs cibles** | |
| Étudiant.es (avec des bases minimums en français) |
| Élèves (avec des bases minimums en français) |
| Grand public (avec des bases minimums en français) |
| Professionnel.les et monde associatif |

|  |
| --- |
| **Stade d'avancement** |
| En développement (sans prototype mais avec des maquettes numérique) |